

Aluevaalit 2026

Aluevaltuustovaalit järjestetään 13. syyskuuta 2026. Äänestämällä vaikutat siihen, ketkä poliitikot päättävät Tukholman alueen asioista seuraavien neljän vuoden ajan.

Mistä aluevaaleissa on kyse?

Aluevaaleissa on kyse asioista, jotka vaikuttavat jokapäiväiseen elämääsi. Tukholman alue vastaa terveydenhuollosta, joukkoliikenteestä ja alueellisesta kehittämisestä sekä tukee läänin kulttuurielämää.

Mihin asioihin voit vaikuttaa äänestämällä?

Äänestämällä vaikutat siihen, ketkä poliitikot päättävät Tukholman alueen asioista. Alueneuvoston poliitikot päättävät muun muassa seuraavista asioista:

- miten Tukholman alueen varoja käytetään
- kuinka korkea alueellisen veron tulisi olla
- miten terveydenhuoltoa ja julkista liikennettä tulisi kehittää
- ketkä poliitikot istuvat missäkin lautakunnassa tai hallituksessa.

Kuka voi äänestää?

Sinulla on oikeus äänestää aluevaaleissa, jos olet:

- täyttänyt 18 vuotta vaalipäivään mennessä,
- Ruotsin kansalainen ja kirjoilla Tukholman läänissä tai
- EU:n jäsenvaltion, Islannin tai Norjan kansalainen ja kirjoilla Tukholman läänissä, tai
- toisen maan kansalainen tai kansalaisuudeton, ja olet ollut kirjoilla Ruotsin väestörekisterissä vähintään kolmen peräkkäisen vuoden ajan ennen vaalipäivää sekä kirjoilla Tukholman läänissä.

Sääntöjä sovelletaan sekä Ruotsissa asuviin että ulkomailla asuviin, mutta Ruotsin väestörekisterissä kirjoilla oleviin henkilöihin.

Äänestystä koskevat käytännön järjestelyt

Voit äänestää ennakoon 26. elokuuta alkaen vaalipäivään asti.

Aluevaltuustovaalit järjestetään 13. syyskuuta samaan aikaan valtiopäivä- ja kuntavaalien kanssa.

Kun äänestys on päättynyt, alkaa ääntenlaskenta. Ensin lasketaan valtiopäivävaalien, sitten kuntavaalien ja lopuksi aluevaltuustovaalien äänet. Alustava vaalitulos julkaistaan samana iltana vaaliviranomaisen verkkosivustolla osoitteessa val.se

Lääninhallitus laskee äänet, vahvistaa vaalien tuloksen ja jakaa paikat aluevaltuustossa.

Lisätietoja vaaleista saat vaaliviranomaisen verkkosivustolta.